



Grüne Aufgaben

Licht von Irithien

Lösungen

Die grünen Aufgaben sind für Kinder von ca. 6 – 7 Jahren ausgelegt. Die Antworten befinden sich direkt an den Säulen und sind ohne Lesekenntnisse zu finden.

A1: Feen und Elfen

A2: Ausguck

A3: Troll Lager

A4: Fünf

A5: Katapult

Tipp: Nymphen sind Meernixen sehr ähnlich, sie haben einen Fischschwanz. Feen dagegen haben Flügel, Trolle sind groß und plump, ein Schwan hat Federn.

A6: Regenbogenlicht

A7: Licht und Schatten

A8: Nymphenkönigin

A9: Trolle

A10: Blau

Gelbe Aufgaben

Die gelben Aufgaben sind für Kinder von ca. 8-9 Jahren ausgelegt. Die Antworten befinden sich in der näheren Umgebung der Säulen.

B1: Schattentrolle

B2: See

Tipp: Schaue durch das Fernrohr

B3: Schlamm Baden

Tipp: Das Bild führt zum Schlammtümpel in der Nähe der Säule

B4: Schwein

B5: Schlammkugeln

B6: Infrarot

B7: Wichtel

Tipp: Der Wichtel hat sich gut in den Bäumen versteckt

B8: Wasserjuwelen

B9: Regenbogenland

B10: Birke

Rote Aufgaben

Die roten Aufgaben sind für Kinder von ab 10 Jahren ausgelegt. Die Antworten befinden sich in einem großen Umfeld um die Säule, Knobeln und Rätseln kann erforderlich sein.

C1: Frösche

C2: grün blau gelb

Tipp: Folge dem Weg in Richtung Nordosten bis du die Tore sehen kannst

C3: Wurzel Baum

Tipp: Umrunde den Steg auf dem Bild, dann entdeckst du die Seile, mit denen der Wurzelbaum gehalten wird

C4: Trolle

Tipp: Finde die Fußspuren nahe dem abgebildeten Baum und vergleiche sie mit deinen eigenen

C5: Teufelsspiegel

C6: Rot

Tipp: Je nach Tageslicht kann die Farbe auch eher orange oder rosa wirken

C7: Fliegenpilz

C8: Fliegende Katapultkugeln

C9: Irithien gehört uns

C10: 17

Blaue Aufgaben

Die blaue Aufgaben sind für ältere Kinder und Jugendliche ausgelegt. Die Antworten können sich weit von der Säule entfernt befinden, teilweise ist Knobeln und Rätseln gefragt.

D1: See, Wald, Feld

D2: Waldbühne

Tipp: Hier ist Kreativität gefragt. Die Parkbesucher zu fragen kann ebenso zum Ziel führen wie ein Straßenschild zu finden

D3: Torf

D4: Arboretum

Tipp: Sehr schwer - der Felsbrocken befindet sich bei einem abseits gelegenen Eingang zum Park

D5: Vergiften

Tipp: Die vergiftete Schlammkugel liegt in der Nähe der abgebildeten Bank

D6: gelb

D7: Eiche

D8: Antwort a)

Tipp: Es handelt sich um einen Code. R steht für rechts, M für Mitte, L für links. Die Lösung kann nur auf der Wegmarkierung gefunden werden, die auf dem Bild gezeigt wird (die Seite rechts von der abgebildeten zeigt die Lösung)

D9: Trollkönig

Tipp: Die Lösung findet sich auf der Steinmauer, der Code zum Entschlüsseln der Zeichen auf der schwarzen Säule

D10: Gilbran

Errata

Bekannte Fehler:

Auf den Karten der ersten Druckreihe sind die lila und blauen Symbole der Stelen vertauscht. Die Frage Nr. 7 gehört jeweils zur lila Säule, die Frage Nr. 8 zur blauen Säule.